

1. Forschungen

Military Science				
Stufe 1 1 forschbar	Basic Unit Construction			
Stufe 2 1 forschbar	Flexible Military Halls +2 Spy-Kapas in LH, 2 Lvl	Flexible Spy Halls +2 Unit-Kapas in Spylabs, 2 Lvl	Propganda 5% Landgain, 3 Lvl	
Stufe 3 2 forschbar	Basic Offense Tactics 5% AP Bonus, 3 Lvl	Basic Defense Tactics 5% VP Bonus, 3 Lvl	Combat Management -1h Heimkehrzeit, 3 Lvl	
Stufe 4 3 forschbar	Syndicates Army Training	Advanced Unit Construction	Ranger & Marines Training Ranger: +2 VP, +4 AP Marines: +2 AP + 4 VP 2 Lvl	Improved Weapon Technology
Stufe 5 2 forschbar	Defense Network +10% VP-Bonus, 3 Lvl	Orbital Defense System -10% Landverlust, +5% VP-Bonus, 3 Lvl	Harden Armor -20% Kampfverluste, 3 Lvl	Better Stocks Protection Senkt die benötigten Anleihen für Angriffs- und Spionageschutz um 0,5%, 3 Lvl
Stufe 6 1 forschbar	Better Space Management		Hightech Unit Construction	
Stufe 7 1 forschbar	Relentless Assault -7h Heimkehrzeit, Unendliche Anzahl Angriffe, 1% AP-Bonus je Spieltag			

Industrial Science				
Stufe 1 1 forschbar	Basic Trade Program			
Stufe 2 1 forschbar	Ranger & Marine Upgrade	Improved Production Methods	Faster Ranger Development	
Stufe 3 2 forschbar	Scientific Advances	Advanced Power Management	Better Ore Mining	
Stufe 4 3 forschbar	Inner Syndicate Energy saving Program 20% weniger Energieverbrauch fürs Syndikat (100% Maximal)	Advanced Building Construction	Inner Syndicate Trade Program Jeder Spieler im Syndikat erhält für jedes Produktionsgebäude 16 Credits (oder äquivalenter Wert einer anderen Ressource) pro Stunde (240 Cr maximal).	Automatic Land Acquisition
Stufe 5 2 forschbar	Cheaper Land Purchase	Inner Syndicate Improved Building Construction -2h Gebäudebauzeit für den eigenen Konzern -2% Gebäudekosten je Forschungsstufe für das Syndikat (30% maximal), 3 Lvl	Greater Land Purchase	Investment Strategies Investment Strategies + Storage Investment
Stufe 6 1 forschbar	Cheaper Unit Construction		Cheaper Spy Construction Cheaper Spy Production + Cheaper Spy Construction	
Stufe 7 1 forschbar	Economic Domination 100% Bonus auf Produktion			

Intelligence Sciences				
Stufe 1 1 forschbar	Basic Storage System			
Stufe 2 1 forschbar	Stretch Time	Inner Syndicate 36-Stunden-Tag 5% günstigere Forschung je Lvl für das Syndikat (Max 75%), 3 Lvl	Spyweb	
Stufe 3 2 forschbar	Hacknet	Spy Training		Improved Intelligence +0,5 iP, 3 Lvl
Stufe 4 3 forschbar	Methodical Development	Intelligence Training	Partner Lobbying	Increased Divident Distribution Dividenden werden um 10% erhöht, 3 Lvl
Stufe 5 2 forschbar	Inner Syndicate Spy Defense Network +1 Spykapa für den eigenen Konzern +6% auf Spydef je Lvl furs Syndikat (90% Max)	Capacity Augmentation	Improved Spylabs	Improved Warehousing
Stufe 6 1 forschbar	Motivationsprogramm für deprimierte Wissenschaftler -25% Forschungszeit		Continuous Training Program	
Stufe 7 1 forschbar	Faster Spy Regeneration			

Stufe 7 1 forschbar	Fog of War Fow ist forschbar, wenn in einem Forschungsbaum Stufe 6 und keine anderen Stufe 7 Forschung erforscht wurde.
-------------------------------	---